

遊戲規則

- 開局猜拳決定順序，擲骰子前往大員(NPC)進行貿易。
- 全部共有七種商品種類，
分別是：白銀、絲綢、瓷器、稻米、鹿皮、蔗糖、香料
每個陣型的初始商品及目標商品不相同。
- 不同陣營的據點與大員的距離不相同。
中國：6格 | 日本：8格 | 巴達維亞：12格
- 每次出航最多六名船員，每名船員僅能攜帶一項商品。
- 一趟航行只能進行一種目標商品的貿易，貿易匯率為
1:1。可以一種商品換一種，也可以多種商品換一種。
例如：1 匹絲綢可換 1 兩白銀、3 張鹿皮可換 3 包稻米
1 斤砂糖 + 1 個瓷器可換 2 個香料。
- 貿易結束後船隻直接返回原據點，下次出航需更換所有船員。
- 每個陣營須展示自己目前擁有的商品種類，但不需公開其數量。
- 最快完成目標商品數量的陣營獲勝。