

# 文資小學堂 2026 線上電競賽

## 《活動報名簡章》



指導單位：臺南市政府

主辦單位：臺南市政府文化局、臺南市文化資產管理處

執行單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司臺灣分公司

## 一、活動宗旨

「臺南市文資小學堂」競賽，透過「趣味搶答」的模式，引導學童認識臺南豐富的文化資產；自第三屆改採線上電競賽方式辦理以來，近年來不斷擴充改善競賽品質與提高參與度，開放全臺國中小三年級至七年級學生共同參與，提升臺南市文化資產教育能見度。2026 年將延續線上電競賽之辦理方式，並擴大開放全臺民眾以團體共學形式參與，持續傳達文化資產教育輕鬆入門上手、趣味學習的一面，並能結合虛擬網絡世界的學習與實際生活中參訪的經驗，希望吸引更多師生、親子參與，拉近與有形文化資產、無形文化資產的距離！

## 二、辦理單位

- 指導單位：臺南市政府
- 主辦單位：臺南市政府文化局、臺南市文化資產管理處
- 執行單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司臺灣分公司

## 三、報名時間

訂於 115 年 7 月 20 日（星期一）10：00 至 115 年 9 月 8 日（星期二）22：00 止。為確保參賽選手公平性，報名截止後將不再受理任何形式報名。

## 四、競賽時間

（一）初賽：

- 共學組：115 年 9 月 18 日（星期五）06：00 至 9 月 20 日（星期日）18：00
- 學生組：115 年 9 月 22 日（星期二）06：00 至 9 月 24 日（星期四）18：00

（二）決賽：115 年 10 月 24 日（星期六）上午將同步線上直播賽事。

## 五、 參賽資格與賽制設定

### (一) 參賽資格

本活動分為「學生組」及「共學組」組別，若有符合學生組及共學組參賽資格者，可同時報名兩種組別賽制。**選手於共學組僅能選擇個人賽或團體賽任一種賽制報名。**

- 學生組：全國國小三至六年級、國中一年級在學學生。年齡認定以 115 年學年度為基準。
- 共學組：  
個人賽：不限年齡皆可參加（**請留意共學組個人賽制可爭取個人最高積分獎，但無法晉級決賽**）。  
團體賽：兩人一組，一位 18 歲(含)以上成人與一位未滿 18 歲學生組隊參加。年齡認定以初賽開賽日 115 年 9 月 18 日為基準。
- 本競賽積分依照 PaGamO 電競系統計算，最終成績以該組別個人或團體最高積分裁定，學生組及共學組成績分開計算，組別成績互不影響，也無法共用成績。

### (二) 賽制設定

1. **本賽事一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名。**
2. 學生組僅提供個人賽，共學組提供個人賽與團體賽兩種賽制選擇。
3. 每位學生組參賽選手皆需由一位家長或老師指導。
4. 初賽：
  - 學生組：初賽前 50 名可獲得晉級決賽資格。
  - 共學組：參加共學組選手，一人僅能報名下方任一賽制。
    - 個人賽：報名共學組個人賽選手可挑戰「個人最高積分獎」，由個人賽積分第一名之選手獲得，共計 1 名。團體賽選手成績將不會列入排名計算，個人賽選手僅能挑戰初賽，無法晉級線上決賽。

■ 團體賽：競賽採團體積分制。初賽前 30 名隊伍可獲得晉級決賽資格。

- 線上初賽結果將於 115 年 10 月 2 日（星期五）前透過電子郵件、電話等方式聯繫晉級決賽選手之帶隊家長/老師，請多加留意確保聯繫管道暢通。若未晉級選手，恕不另外通知。

5. 決賽：

甲、 學生組

- 參賽資格：學生組初賽積分排名為前 50 名之全國國小三至六年級、國中一年級在學學生。
- 採個人線上積分賽，詳細決賽規則將另行公告。

乙、 共學組

- 參賽資格：共學組初賽團體積分排名前 30 名隊伍。
- 採團體線上積分賽，詳細決賽規則將另行公告。

**註：決賽時，具學生身分者須取得家長同意並以主辦單位指定之方式回傳家長同意書。家長同意書檔案請詳見【附件一】，填妥後請以電子郵件回傳至 [esport@pagamo.org](mailto:esport@pagamo.org)。**

## 六、 頒獎典禮

（一） 參與對象

- 學生組與共學組將邀請各組前三名得獎者至臺南參加現場頒獎典禮

（二） 日期

- 預計於 115 年 11 月 21 日（星期六）

（三） 注意事項

- 地點待主辦單位公告
- 活動流程與時間待主辦單位公告



## 七、 競賽獎勵

### (一) 報名獎勵

- 凡完成報名學生可獲得 PaGamO 專屬虛擬寶物-赤崁樓一只與 PaGamO 既有稀有虛擬寶物一只

### (二) 報名早鳥獎勵

- 於 8 月 16 日前報名，已報名完成者可獲得 PaGamO 既有稀有虛擬寶物一只

### (三) 報名達標獎勵

- 總報名人數達 500 人，已報名完成者可獲得文資小學堂 PaGamO 專屬虛擬寶物三款
- 總報名人數達 1,000 人，已報名完成者可獲得文資小學堂「2026 全新首發」PaGamO 專屬虛擬寶物一款
- 總報名人數達 1,500 人，已報名完成者可獲得 PaGamO 既有稀有虛擬寶物一只
- 總報名人數達 2,000 人，已報名完成者可獲得 PaGamO 超稀有虛擬寶物一只
- 總報名人數達 3,000 人，已報名完成者可獲得 PaGamO 超稀有虛擬寶物一只

### (四) 初賽特殊排名獎

學生組 5 名

- PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組
- 赤崁魁星餅 2 包與八家將乖乖 2 包

共學組 3 名隊伍

- PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組
- 赤崁魁星餅 4 包與八家將乖乖 2 包

### (五) 共學組個人最高積分獎，一名

- 可獲得 PaGamO 既有稀有虛擬寶物組合

## (六) 決賽獎勵

### 學生組

- 首獎
  - 等值兩千元禮券
  - 文資處設計文資小學堂專屬獎盃一座
  - 獎狀乙紙
  - 臺南 400 年拼圖 - 臺灣地理圖繪 一組
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美組合
- 二獎
  - 等值壹千六百元禮券
  - 文資處設計文資小學堂專屬獎盃一座
  - 獎狀乙紙
  - 臺南特色品牌潮帽
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美組合
- 三獎
  - 等值壹千元禮券
  - 文資處設計文資小學堂專屬獎盃一座
  - 獎狀乙紙
  - 安平古堡 DIY 模型
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美組合
- 四獎
  - 獎狀乙紙
  - 祈福鐘 DIY 模型
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合
- 五獎
  - 獎狀乙紙
  - 臺南特色零錢包

- PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合
- 六獎
  - 獎狀乙紙
  - 臺南特色零錢包
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合
- 七獎至十獎
  - 獎狀乙紙
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合

#### 共學組

- 首獎
  - 等值兩千元禮券
  - 文資處設計文資小學堂專屬獎盃一座
  - 獎狀兩紙
  - 臺南 400 年拼圖 - 臺灣地理圖繪 兩組
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美組合
- 二獎
  - 等值壹千六百元禮券
  - 文資處設計文資小學堂專屬獎盃一座
  - 獎狀兩紙
  - 臺南特色品牌潮帽兩頂
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美組合
- 三獎
  - 等值壹千元禮券
  - 文資處設計文資小學堂專屬獎盃一座
  - 獎狀兩紙
  - 赤崁樓 DIY 模型兩個
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美組合

- 四獎
  - 獎狀兩紙
  - 祈福鐘 DIY 模型兩個
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合
- 五獎
  - 獎狀兩紙
  - 臺南特色零錢包兩個
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合
- 六獎
  - 獎狀兩紙
  - 臺南特色零錢包兩個
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合
- 七獎至十獎
  - 獎狀兩紙
  - PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合

( 七 ) 初賽/決賽抽獎，每階段抽出 1 名

學生組

- 八家將乖乖 2 包
- PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合

共學組

- 赤崁魁星餅 1 包與八家將乖乖 2 包
- PaGamO 心願雜貨店周邊商品精美文具組合

( 八 ) 指導老師獎勵

- 本競賽結果公告後，將函請各縣市教育局依據「各縣市高級中等以下學校教職員獎懲案件作業規定」及獲獎名單，辦理後續敘獎事宜。



- 敘獎名冊將依據報名時提交之資料辦理。請務必於報名時仔細核對，一經提交或獲獎後，即無法受理任何名單變更。

## 八、報名方式

- (一) 請前往 PaGamO 遊戲報名頁，登入或註冊 PaGamO 遊戲帳號後，選定正確區域與年級，並填寫完整正確之個人資料後，即可完成個人報名。
- (二) 報名成功後，請於初賽開始前，登入 PaGamO 遊戲系統確認是否報名成功。若待初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。
- (三) 報名客服小組
  - (02) 3393-1663 #265 徐小姐

## 九、競賽規則

- (一) 競賽主題
  - 競賽以 PaGamO 遊戲平台進行，透過答題佔地遊戲方式進行電競比賽。競賽題目為「臺南市文化資產」，由臺南市文化資產管理處出題。競賽題型均為是非題及單選題。
  - 競賽出題範圍參考簡章【附件二】或網址：<https://reurl.cc/yAgaME>
  - 報名期間將短期開放暖身挑戰任務書
    - 任務一：7月20日(星期一)至8月2日(星期日)
    - 任務二：8月25日(星期二)至9月7日(星期一)
- (二) 競賽注意事項

請特別注意！若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格：

1. 選手一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 其他經檢舉且查證屬實之霸凌圍攻其他玩家之惡意行為。
4. 由玩家舉證屬實之賽事代打行為。

## 5. 身份驗證後，資訊不相符者。

※參賽選手若發現其他選手有以上幾點違規之情事，須於「競賽結束前」提出相關說明、圖片影片等證據檢舉，於競賽結束後主辦單位有權拒絕受理任何檢舉。

※違規檢舉信箱：[esport@pagamo.org](mailto:esport@pagamo.org)

### (三) PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照答對題數及領地數得到相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 答題過程中將隨機獲得電競世界「攻擊型道具」，競賽過程選手可使用攻擊型道具進行戰略性佈局，以達成競賽策略之目的。另外遊戲商店亦提供道具買賣。
4. 每日能量值有限制，若能量值用盡，當日無法繼續答題累積積分。請勿隨意猜題，影響遊戲積分。
  - \* 攻擊土地：每答對一題消耗 6 點、答錯一題消耗 15 點。
  - \* 訓練土地：每答對一題消耗 4 點、答錯一題消耗 10 點
5. 每日能量值採自動恢復制，到達上限後，即不再自動恢復。若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復，則當日總能量值，將有機會超過能量值上限。
6. PaGamO 競賽提供選擇角色，每位角色將依照角色能力加成有所不同，請妥善選擇競賽角色。( PaGamO 角色能力數值請詳見下一頁 )

\* PaGamO 角色能力數值加成 \*

|     | 土地血量 | 金錢成長 | 基礎能量 | 攻擊力  | 土地金錢成長 | 能量恢復 |
|-----|------|------|------|------|--------|------|
| 蜜雅  | 100% | 120% | 100% | 100% | 125%   | 100% |
| 麻呂  | 120% | 105% | 100% | 100% | 100%   | 100% |
| 巴塔爾 | 100% | 100% | 100% | 110% | 100%   | 100% |
| 蘇菲  | 100% | 100% | 100% | 105% | 100%   | 120% |
| 卡希娜 | 100% | 100% | 110% | 100% | 120%   | 100% |
| 亞弭爾 | 100% | 110% | 120% | 100% | 100%   | 100% |

(四) 線上初賽

1. 共學組線上初賽於 115 年 9 月 18 日 ( 星期五 ) 06 : 00 開放進場比賽，並於 9 月 20 日 ( 星期日 ) 18 : 00 停止計分。
2. 學生組線上初賽於 115 年 9 月 22 日 ( 星期二 ) 06 : 00 開放進場比賽，並於 9 月 24 日 ( 星期四 ) 18 : 00 停止計分。
3. 採積分賽制度，參賽者需每日自行登入 PaGamO 遊戲系統，待初賽結束結算三日總積分。因每日有能量值上限將無法無限答題，每日僅需登入一至兩次賽場進行比賽即可，無需 24 小時掛網比賽。( 開放時段為每天 06 時到 21 時 )。
4. 線上初賽採用 PaGamO「大亂鬥」電競地圖。
5. 初賽每日基礎能量值上限為 300 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，當日能量值若耗盡，將無法繼續答題累積積分。
6. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。
7. 成績計算：
  - A. ( 答對數 X 7 + 領地數 X 3 ) = 個人總積分 ( 線上初賽積分由三日累積答對數和初賽結束時選手佔領領地數計算 )，團體賽由隊員個人積分相加 = 團體總積分。
  - B. 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分。
  - C. 若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

(五) 決賽

1. 決賽於 115 年 10 月 24 日 ( 星期六 ) 舉辦
2. 決賽採用 PaGamO「大亂鬥」電競地圖
3. 若競賽過程中與其他選手搶攻領地，導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。
4. 成績計算：
  - A. ( 答對數 X 7 + 領地數 X 3 ) = 個人總積分，團體賽由隊員個人積分相加 = 團體總積分。
  - B. 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分。
  - C. 若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

## 十、晉級與得獎通知

- (一) 線上初賽結果將於 115 年 10 月 2 日 ( 星期五 ) 透過電子信箱、簡訊、電話聯繫晉級決賽選手之帶隊家長/老師，請多加留意電子信箱及確保聯繫管道暢通。若未晉級之選手，恕不另外通知。
- (二) 初賽、決賽獎勵，將於 115 年 10 月 24 日 ( 星期六 ) 後聯繫得獎者，並通知領獎方式。

## 十一、注意事項

- (一) 為確保賽事公平性，一人僅能以一組 PaGamO 遊戲帳號報名參加。若經查獲或他人舉發有違反比賽規則，將喪失比賽資格，且須自行承擔相關賠償。
- (二) 為避免競賽爭議及確保參賽權益，請於競賽過程中全程錄影並留存至少 90 日，於賽後供主辦單位備查。
- (三) 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止活動之權利。如有未盡事宜，主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。

- ( 四 ) 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用。
- ( 五 ) 所有報名選手需全程參與「文資小學堂線上電競賽」之賽事，如因個人因素導致無法出賽或放棄比賽，將視為棄賽，主辦方有權不派發獎品、獎金等獎勵。
- ( 六 ) 競賽所獲得之獎金、獎品內容，依中華民國稅法規定須繳納機會中獎稅款。且參賽者須依照比賽規則參與線上頒獎典禮，若未參與頒獎則視同放棄獲獎。

## 十二、 賽事聯絡資訊

活動賽事諮詢，請於上班時間（週一至週五 10：00 - 18：00）來電洽文資小學堂線上電競賽專案小組。

- ( 一 ) 遊戲客服信箱（臺灣）電競專用客服信箱：[esport@pagamo.org](mailto:esport@pagamo.org)
- ( 二 ) PaGamO 遊戲方式客服諮詢專線  
PaGamO 遊戲客服團隊（02）2358-2553
- ( 三 ) 參賽權益&線上初賽、決賽專線  
（02）3393-1663 #265 徐小姐

## 【附件一】家長同意書

### 家長同意書

本人\_\_\_\_\_同意子女\_\_\_\_\_報名參加臺南市文化資產管理處舉辦之 2026 文資小學堂 線上電競賽，並遵守競賽相關規定。

立同意書人

學生姓名：

家長簽名：

中 華 民 國 115 年 月 日



## 【附件二】競賽出題範圍

- 學生組競賽出題範圍：說文解資 in 臺南 - 文資學習屋，共 15 堂。

說文解資 in 臺南 網址：<https://pagamo.net/wcglN>

- 共學組競賽出題範圍包含說文解資 in 臺南 - 文資學習屋共 15 堂，以及文化資產保存法規、基本觀念與時事趨勢。
- 報名期間將限時開放暖身挑戰任務書
  - 任務一：7 月 20 日 ( 星期一 ) 至 8 月 2 日 ( 星期日 )
  - 任務二：8 月 25 日 ( 星期二 ) 至 9 月 7 日 ( 星期一 )